캐릭터 컨셉

1. 장미가 컨셉으로, 캐릭터의 정면은 백색 드레스를 입고 있다. 팔다리는 줄기로 이루어져 있으며(롤의 자이라와 비슷함) 드문드문 가시가 보인다.

캐릭터의 후면은 백색 드레스에 새빨갛게 피가 묻어 있고, 등에서 솟아난 큰 가시로 가까이 온 적을 사납게 공격한다.

겉으론 순백의 이미지이지만 그 뒤에 숨겨진 잔혹한 면의 갭을 표현

1. 슬리핑뷰티, 배게로 인한 수면 공격을 주로 사용함. 어린 여자 캐릭터에 평소에는 눈을 감고 자고 있고 파자마를 입고 있음

수면 상태는 행동 불능(지정된 시간 동안 타임라인 이동 정지)이지만 맞으면 깨어남

1. 물방을 옷을 입고 있는 소녀, 마법봉을 들고 있고, 휘두르면 옷에 있는 물방울들이 구현화되어 적을 공격함.

(복장이나 무언가에 있는 것을 현실로 만드는 구체화 능력을 컨셉으로 잡음)

1. 키메라를 테마로 한 야성의 남자. 일반 상태일 땐 인간인 상태이지만 옷의 일부분이 과하게 찢어져 있음(한쪽 손이라던지 다리라던지).

공격 시에 해당 부분만 동물화가 되어 공격함 (손은 호랑이 발, 다리는 독수리 다리와 같은 식)

스킬을 사용한 궁극기는 야수의 힘을 최대한 끌어올린 피지컬 관련 스테이터스 대폭 상승?

야성적이며 거친 성격을 가짐

1. 4번과는 반대로 냉혈한 기계인간, 몸의 일부분이 기계이며, 이 부분을 변형해가며 공격함. (이누야시키의 시시가미 히로와 비슷함)

철두철미한 성격에 딱딱 끊어지는 액션이 특징

1. 공주 + 태엽인형
2. 밥큐버스, 상대의 스킬 게이지를 제어하는 서포터. 밥을 이용해 적을 유인하고, 밥이나 식기도구 등을 이용해 적을 공격한다.
3. 시간의 마술사, 회중시계를 이용해 캐릭터들의 시간을 자유자재로 조종하는 컨셉. 턴에 의해 효과를 받는 버프나 디버프의 효과를 극대화 시킴.